

2014 年 1 月 20 日



支部役員各位

大会登録システム簡易マニュアル

2014 年 1 月 20 日 初版

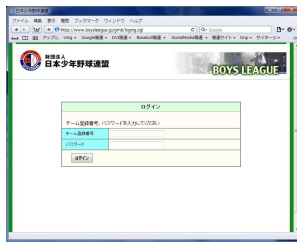
公益財団法人日本少年野球連盟

2014年1月20日

日本少年野球連盟/大会登録システム簡易マニュアル

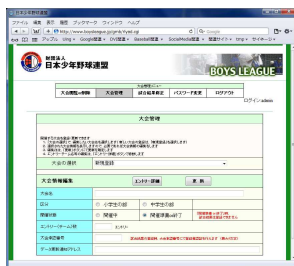
支部主催試合を登録するには

STEP1 大会管理画面へのログイン



- 大会管理画面に入室します。
連盟ホームページの大会登録速報システムアイコンが入口です。
- 各支部に割り当てている「支部番号」「パスワード」を入力してください。

STEP2 大会の新規登録

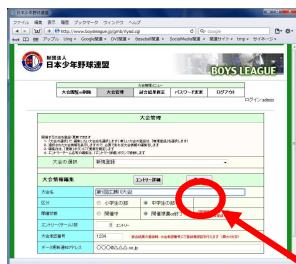


- 大会を登録します。

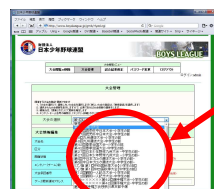
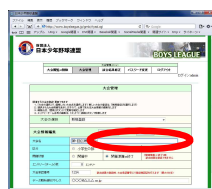
開催する大会名と大会情報を登録します。

入力する大会情報とは、

- ・大会名称
登録していない名称で登録してください。
- ・小学生/中学生区分
- ・エントリー数
大会に参加するチーム数
- ・大会承認番号
試合結果入力の際に必要です。9桁以下の任意の数字を入力してください。現状では4桁の数字を任意にふっています。現場で入力しやすい4ケタ程度の数字がよいと思います
- ・データ更新通知アドレス
試合結果入力に更新があった際に携帯等にお知らせを受けたい場合に、受信したいメールアドレスを指定してください。未入力



大会情報の入力を終了したら、必ず「更新」ボタンをクリックしてください。



「更新」をクリックすると、「大会情報の選択」の中で、登録した大会を選択できるようになります。

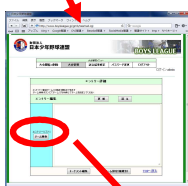


STEP3 大会エントリー詳細



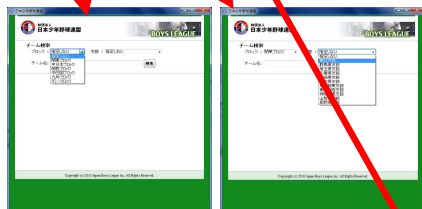
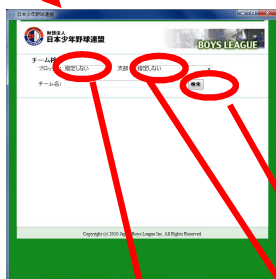
■大会の詳細情報を登録・編集します。

①参加チームの指定、②トーナメントシートの編集、③抽選会を行います。



■大会参加チームを選択します。

全登録チームの中から、参加チームを検索します。所属しているブロックと支部を選択し、「検索」ボタンをクリックすると条件に合致するチームの一覧を表示しますので、その中から対照となるチームを選択(クリック)してください。参加チーム一覧の中にチーム名が挿入されます。

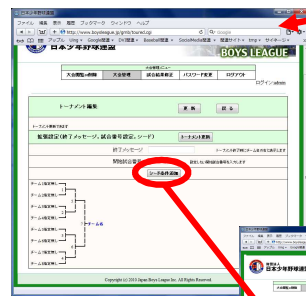
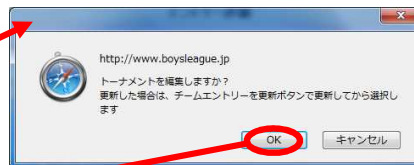
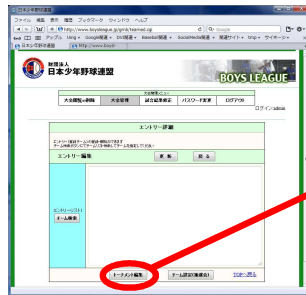


※ 選択している状態でクリックすると解除になります。

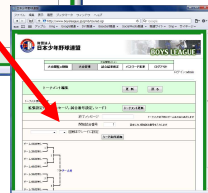
※ 大会に参加する全てのチームを選択したら、「更新」ボタンをクリックしてください。これにより、大会情報の中に書き込まれます。

■トーナメント編集

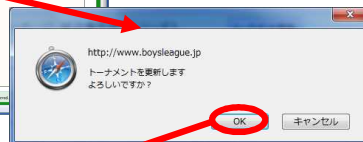
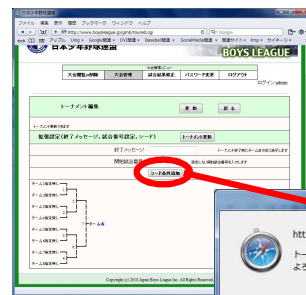
トーナメントシートの編集を行います。シード権設定を行い、その大会のトーナメントシートを作成します。



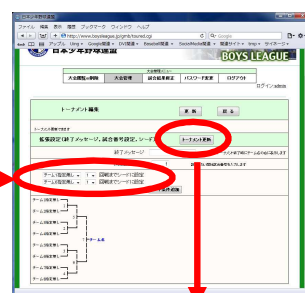
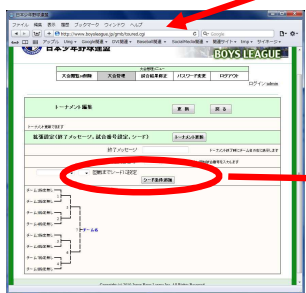
トーナメントシートは、1から作成する必要はありません。入力した参加チーム数によって、システムが自動でトーナメントシートを作成します。ただし、シード権を設定する場合には、「シード権追加」コマンドで調整してください。



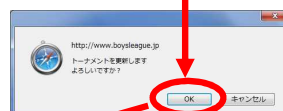
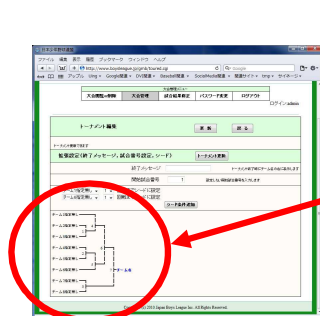
どのチームを何回戦までシードにするかを指定してください。

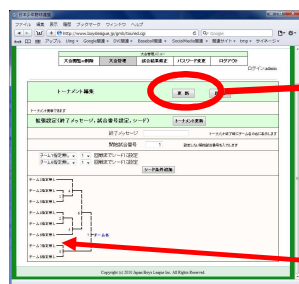


必ず更新ボタンを押してください。



必要な分だけ、シード条件を追加してトーナメントシートを完成させます。



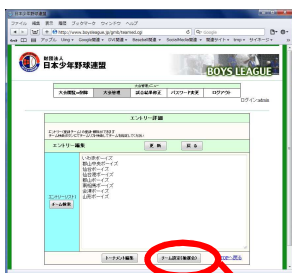


完了したら、必ず「更新」ボタンをクリックしてください。

更新ボタンをクリックしないと、編集したトーナメントシートが大会情報として保存されず、編集が無効になりますので、ご注意ください。

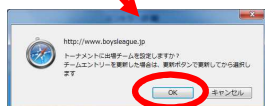
まだ「抽選会」を実行していない場合は、チーム名称が「チーム名称指定なし①～」になっています。

■抽選会



本システムは、抽選会機能が用意されています。初めにトーナメントシートを作成し、その後、抽選会で参加チームを割り当てます。

【チーム設定(抽選会)】をクリックしてください。



【設定リスト】

大会に参加するチームの中で、まだ抽選会で割り当てていないチームの一覧です。

【設定リスト】

抽選会で割り当て済のチーム一覧です。上から順にトーナメントシートの上から(チーム1指定無し)に割り当てられます。

引き当ての手順

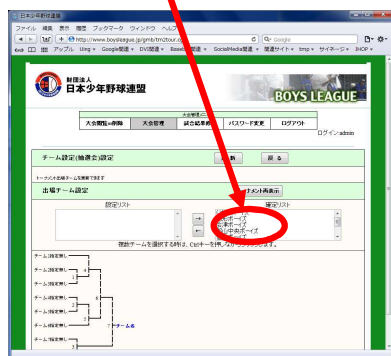
・チーム1指定無しから順に、どのチームを割り当てます。

①【設定リスト】から割り当てるチームをクリックします。(1チーム)

② ←ボタンをクリックします。
これにより、【確定リスト】の中に選択したチームが挿入され、【設定リスト】からそのチームが削除されます。

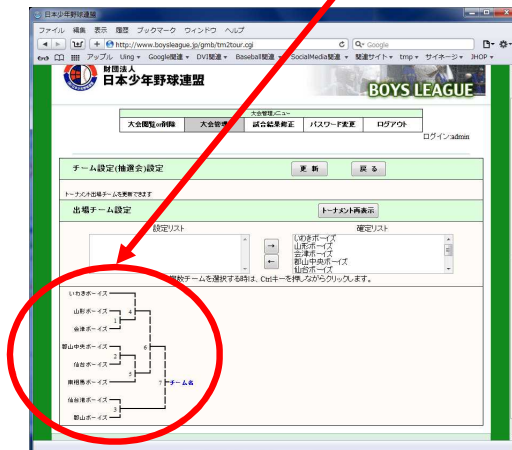
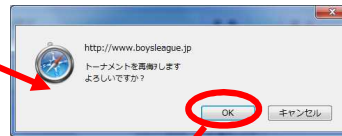
①②を繰り返し、【設定リスト】が空になるまで続けます。空になることは、全てのチームが割り当てられたことを意味します。

間違った場合は、【確定リスト】でチームを選択して、←ボタンをクリックすると【設定リスト】に戻ります。





【トーナメント再表示】をクリックすると、トーナメントシートに割り当てたチーム名が表示されます。



完成したら、必ず、【更新】ボタンをクリックしてください。【更新】ボタンをクリックしない場合、それまで設定した内容は破棄されます。